

Feinmechaniker/ Techniker Optik (m/w) in Teilzeit oder Vollzeit

Die Firma Liemke GmbH & Co.KG ist ein mittelständisches Unternehmen aus Bielefeld, welches als spezialisierter Anbieter im Bereich Wärmebildoptik agiert und weltweit tätig ist. Wir produzieren hoch qualitative Wärmebildoptiken für die Branchen Jagd, Gebäudesicherung, Sport oder PKW-Erweiterungen. Ebenso vertreiben wir Wärmebildgeräte führender Hersteller über einen separaten Online-Shop und decken dort ein umfangreiches und qualitativ selektiertes Sortiment an. Wir sind kompetenter Ansprechpartner rund um die Infrarottechnik.

Als Mitglied unseres Teams erwarten Sie flache Hierarchien und das Arbeiten in einem stetig wachsenden Unternehmen. Wir bieten eine abwechslungsreiche Tätigkeit und die Möglichkeit in einem jungen Team zu arbeiten.

Ihre Aufgaben

- » Montage und Fertigungslogistik von Wärmebildkameras
- » Fehleranalysen von Optikgruppen inklusive Anpassung und Sicherstellung der Bildgüte unter Zuhilfenahme von Messgeräten und Projektoren
- » sich Reparaturkenntnisse für aktuelle und neue Produkte eigenständig aneignen
- » an Verbesserungen von Produkten und Prozessen mitarbeiten
- » Sie werden geschult in Software-/Firmwareentwicklung (C, Mikrocontroller, VHDL, FPGA)

Ihre Qualifikationen

- » eine erfolgreich abgeschlossene Ausbildung zum Feinmechaniker, Feinoptiker, Uhrmacher, Zahntechniker oder Industriemechaniker
- » bereits Erfahrungen im Bereich Feinoptik sowie Feinwerktechnik und idealerweise bereits Erfahrung im Umgang mit Optikkomponenten
- » bereits Erfahrung in Software/ Firmwareentwicklung
- » gute Kenntnisse im Umgang mit MS Office-Anwendungen
- » eine eigenständige und strukturierte Arbeitsweise und sind teamfähig
- » eine hohe Lernbereitschaft und gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift

Ihre Bewerbung

Ihre vollständigen Bewerbungsunterlagen und unter Angabe Ihres frühesten Eintrittstermins schicken Sie bitte elektronisch an: Liemke GmbH & Co.KG, Detmolder Straße 629b, 33699 Bielefeld, Email: bewerbung@liemke.com